

LEGENDE des cartes de course d'orientation

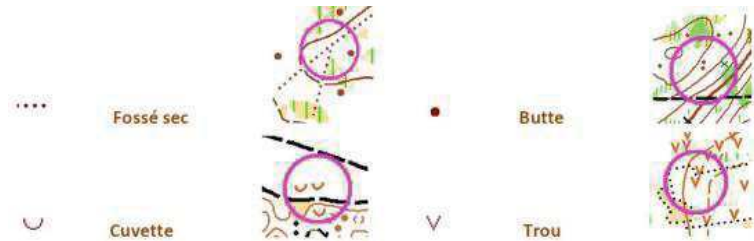
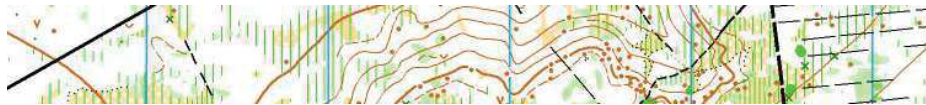
	Autoroute		Lac		Mares		Courbe de niveau
	Route principale		Trou d'eau,		Rivière infranchissable		Courbe maîtresse Courbe intermédiaire
	Route secondaire		Cours d'eau, ruisseau franchissables				Collines
	Route		Cours d'eau, secondaire,		Marais étroit, fossé humide		Sens de la pente
	Chemin carrossable		Marais infranchissable		Marais infranchissable		Abrupt de terre
	Chemin		Petit marais, puits fontaine				Talus de terre
	Sentier		Elément d'eau particulier		Source particulière		Vestige de talus de terre
	Sentier peu visible		Marais peu visible				Ravins
	Jonction visible de chemins						Fossés
	Jonction peu visible de chemins						Terrain accidenté
	Layon						Dépressions
	Voie ferrée						Trous
	Ligne électrique						Petites dépression
	Ligne haute tension						Buttes
	Tunnel						
	Mur de pierre						
	Mur en ruine						
	Clôture infranchissable						
	Clôture						
	Clôture en ruine						
	Point de passage						
	Bâtiments						
	Zone d'habitat						
	Zone interdite						
	Aire de parking						
	Ruine						
	Charbonnière, élément particulier dû à l'homme						
	Borne, haute tour						
	Petite tour, mangeoire						
	Tombe						
			Lac		Mares		
			Trou d'eau,		Rivière infranchissable		
			Cours d'eau, ruisseau franchissables				
			Cours d'eau, secondaire,		Marais étroit, fossé humide		
			Marais infranchissable		Marais infranchissable		
			Petit marais, puits fontaine				
			Elément d'eau particulier		Source particulière		
			Marais peu visible				
			Terrain découvert				
			Terrain découvert avec arbres dispersés				
			Terrain découvert encombré				
			Terrain découvert accidenté avec arbres dispersés				
			Forêt course facile				
			Forêt course ralentie				
			Forêt course très ralentie				
			Forêt course impossible				
			Végétation basse: course ralentie				
			Végétation basse: course impossible				
			Forêt traversable dans une direction				
			Verger				
			Limite de culture nette				
			Limite de végétation distincte				
			Limite de végétation peu distincte				
			Éléments particuliers de végétation (arbre particulier)				
			Éléments particuliers de végétation (arbre isolé)				
			Éléments particuliers de végétation (souche)				
			Départ				
			Poste de contrôle				

Les légendes de terrain (liées au relief)

Ils sont marrons. Tout ce qui est marron sur une carte fera donc référence à la terre et au nivellement. Ainsi on trouvera dans cette catégorie les fossés, les courbes de niveau, les buttes, collines, cuvettes etc...



Les courbes de niveau permettent de représenter le nivellement. L'équidistance est généralement de 5m, ce qui signifie qu'entre chaque courbe marron, il y a 5m de dénivelé positif ou négatif. Toutes les 5 courbes marrons, il y en a une plus épaisse, appelée "courbe maîtresse". Elle permet à l'orienteur de faire une estimation rapide du dénivelé quand il y a beaucoup de courbes.



Les éléments relatifs à la roche

Sur la carte, les éléments de cette famille sont représentés en noir. Cela comprend les rochers mais aussi les falaises, les trous rocheux, les pierriers, les grottes etc... La taille du symbole donne une information sur la taille de l'élément sur le terrain.



Les légendes relatives à l'eau

Tout ce qui est bleu sur une carte est lié à l'eau. On représentera en bleu par exemple les marais, fossés humides, rivières, trous d'eau. On peut ajouter à cette liste les puits ou les ruisseaux, sources, etc....



Les légendes relatives à la végétation

Ces symboles sont importants car ils donnent une information sur la vitesse de déplacement que le coureur va pouvoir adopter. Ainsi, il y a différentes couleurs pour différentes surfaces. La couleur "jaune" par exemple, est une zone sur le terrain où le soleil passe (les clairières, les champs, etc). La couleur verte va représenter la végétation. Plus la surface verte est foncée sur la carte, plus il y aura de végétation sur le terrain et donc moins l'athlète pourra courir vite. Le blanc représente une forêt "courable".



Les éléments dus à l'homme

Ce sont tous les éléments qui ont été apportés ou créés par l'homme sur le terrain (routes, chemins, bornes, lignes électriques, clôtures, murs, mangeoires, tombe....). Il y a des dizaines d'objets différents.



Les légendes techniques

Ce sont les symboles topographiques qu'on peut retrouver sur toute carte, la ligne de nord ou le point d'altitude.



Les légendes de sur-impression

Ils sont de couleur rose. Ce sont les symboles qui sont ajoutés par le traceur le jour de la course (le triangle départ, les postes, les zones dangereuses, le point de ravitaillement).

